

Заявка

на участие в конкурсном отборе проектов молодежного инициативного бюджетирования на территории муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края

1. Наименование проекта инициативного бюджетирования (далее - проект)
Игра по Парламентским дебатам

2. Сведения об Инициаторе проекта:

Рожеловская Ева Дмитриевна, дата рождения: 23.08.2004

3. Общая стоимость проекта (руб.)

217 000 рублей

4. Место реализации проекта

г. Сочи ул. Навагинская, 9 (Дом Молодежи)

(населенный пункт, юридический адрес объекта (при наличии))

5. Цель и задачи проекта:

Организовать культурно-досуговое мероприятие, направленное на развитие интеллектуальных способностей молодежи в возрасте от 14 до 35 лет. Развитие интеллектуального потенциала молодежи города Сочи, обучение молодежи города Сочи образовательной технологии «Дебаты» как возможности для саморазвития, развитие неординарного/абстрактного/творческого мышления.

6. Описание проблемы, на решение которой направлен проект:

Молодежь города Сочи не сильно вовлечена в интеллектуальное творчество.

7. Ожидаемые результаты:

В результате мероприятия ожидается получение участниками важных коммуникативных, командаобразующих и ораторских навыков, а также повышение заинтересованности в интеллектуальном досуге, политической деятельности и мотивации для интеллектуального саморазвития.

(указывается, как повлияет реализация проекта на ситуацию в муниципальном образовании, какой будет получен социально-экономический эффект)

8. Прямые благополучатели:

Молодежное самоуправление

Кто получит пользу от реализации проекта: Представители молодежного самоуправления в возрасте от 14 до 35 лет.

(опишите группы населения, которые регулярно будут пользоваться результатами проекта)

Количество прямых благополучателей (человек): 100 человек

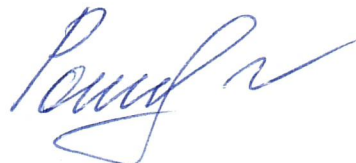
9. Смета расходов по форме согласно приложению №2 к положению или в унифицированной форме на электронном носителе. При предоставлении сметы расходов по утвержденной форме к настоящей заявке дополнительно прикладываются документы, подтверждающие заявленные расходы.

10. Дополнительная информация и комментарии:

Представитель (-и) инициативной группы:

Рожеловская Ева Дмитриевна
(Ф.И.О. полностью, подпись)

Контактный телефон: +7 980 394-41-19
e-mail: rozhelov.23@mail.ru



Смета расходов

№ п/п	Виды затрат	Ед. измерения	Полная стоимость (тыс. руб.)
1	2	3	4
1	Выполнение работ (указать)		
1.4	Услуга фото и видео съемки	Усл. Ед.	10000 рублей
1.5	Услуга по организации кофе-брейка		20000 рублей
1.6	Разработка дизайна мероприятия	Усл. Ед.	7000 рублей
2	Приобретение материалов (указать)		
2.1	Изготовление шариковых пластиковых ручек с логотипом мероприятия	100 шт.	5000 рублей
2.2	Изготовление блокнотов логотипом мероприятия. Формат А6, недатированный, 100 листов	100 шт.	10000 рублей
2.3	Приз на команду за 2 место Настольная классическая игра «Мафия: Вся семья в сборе»	1 шт.	4000 рублей
2.4	Приз на команду за 1 место Настольная классическая игра «Бункер»	1 шт.	5000 рублей
2.5	Баннер высота 5 метра, ширина 3 метра с люверсами по периметру	1 шт.	10000 рублей
2.6	Приз лучшему спикеру Яндекс Станция с Алисой	1 шт.	6000 рублей
2.7	Сертификат в «Читай город» номиналом 2000 рублей	15 шт.	30000 рублей
2.8	Кружки с логотипом мероприятия	100 шт.	50000 рублей
2.9	Поставка кабель-брелок 3 в 1 с логотипом	100 шт.	60000 рублей
Итого			217 000 рублей

Описание проекта

Название проекта: Игра по Парламентским дебатам

Краткое описание:

Парламентские дебаты – это интеллектуальная ролевая игра, представленная как особая форма структурированной и регламентированной публичной дискуссии, в ходе которой осуществляется обмен мнениями между двумя сторонами по актуальным вопросам, целью которого является сформировать у третьей стороны, т.е. слушателей, положительное впечатление от собственной позиции.

Игра по парламентским дебатам - это симуляционная игра, которая позволяет игрокам сыграть роль политика или депутата и встать на путь парламентского дебатного процесса. Цель игры заключается в успешном выступлении и убеждении остальных игроков в своей точке зрения.

В игре игроки могут выбирать различные роли, такие как представитель правительства, оппозиции или независимого депутата, и иметь возможность выступить с речью на определенные темы. Игроки должны аргументировать свои позиции и убеждать других участников в правильности своих аргументов.

Игровой процесс включает в себя выступления, дебаты, голосование и принятие решений по различным вопросам. Игроки должны помнить о правилах процедуры и регламенте, а также использовать свои навыки коммуникации и переговоров, чтобы достичь своих целей.

Игра по парламентским дебатам может быть полезной и образовательной, так как она позволяет игрокам развить навыки аргументации, логического мышления, работы в команде и принятия решений. Она также поможет участникам лучше понять политический процесс и его сложности.

В целом, игра по парламентским дебатам предлагает участникам веселый и интересный опыт, вовлекающий в политический мир и помогающий развить навыки дебатирования и публичных выступлений.

Цель:

Целью Игры по Парламентским дебатам является организация культурно-досугового мероприятия, направленного на развитие интеллектуальных способностей молодежи в возрасте от 14 до 35 лет, а также развитие интеллектуального потенциала молодежи города Сочи, обучение молодежи города Сочи образовательной технологии «Дебаты» как возможности для саморазвития, развитие неординарного/абстрактного/творческого мышления.

Проблема:

Молодежь города Сочи не сильно вовлечена в интеллектуальное творчество.

Обоснование социальной значимости:

В настоящее время развитие интеллектуального творчества молодежи является одним из наиболее актуальных направлений, что связано с возрастающим спросом современного общества на социально-активную, креативную, гармонично развитую личность, способную к критическую мышлению, анализу и формированию решений на государственном уровне. Симбиоз государства и творческих объединений необходим для социальной адаптации, положительного примера возможности развития в нашей стране.

Игра по парламентским дебатам имеет несколько социальных значимостей, которые можно обосновать:

Развитие навыков общения и аргументации: Парламентские дебаты являются важным инструментом для выражения своих мнений и убеждений. Игра помогает развить навыки конструктивного общения, учиться аргументировать свою точку зрения, слушать и уважать другие мнения.

Развитие критического мышления: Игра по парламентским дебатам требует от игроков критического анализа и оценки предлагаемых аргументов и доказательств. Это способствует развитию критического мышления и способности к аналитическому мышлению.

Участие в общественной жизни: Парламентские дебаты представляют собой важную составляющую общественной жизни. Игра по дебатам позволяет молодым людям познакомиться с этой сферой и принять активное участие в симуляции общественно-политических процессов.

Подготовка к будущей профессии: Парламентские дебаты являются важным элементом для тех, кто планирует работать в государственной или политической сфере. Игра по дебатам поможет развить навыки ораторского искусства, лидерство и работу в команде.

Развитие гражданской активности: Участие в игре по парламентским дебатам способствует развитию гражданской активности и интереса к политической деятельности. Игра помогает понять, как работает государство и как влиять на политические процессы. Таким образом, можно отметить, что предложенный проект полностью соответствует концептуальным основам развития нашей страны.

Ожидаемые результаты:

1. Получение участниками важных коммуникативных, командообразующих и ораторских навыков.
2. Развитие критического мышления и гражданской активности.
3. Обмен опытом, идеями и знаниями между участниками Игры.
4. Повышение заинтересованности в интеллектуальной досуге, политической деятельности и мотивации для интеллектуального саморазвития.

План реализации:

1. Подготовка программы и приглашение спикеров и экспертов.
2. Организация дискуссий.
3. Разработка маркетинговой стратегии и продвижения мероприятия.
4. Проведение Игры по Парламентским дебатам.
5. Оценка эффективности и подготовка отчета о проведенном мероприятии.

Целевая аудитория:

1. Представители молодежного самоуправления.
2. Молодёжь города Сочи в возрасте от 14 до 35 лет.